



Ripresa e crescita sostenibili dei settori culturali e creativi europei

L'Istituto europeo di innovazione e tecnologia (EIT) ha lanciato la nona comunità della conoscenza e dell'innovazione, denominata "Cultura e creatività", che dovrebbe diventare operativa a partire dall'estate 2022. Si tratta di un nuovo partenariato per l'innovazione che si occuperà del sostegno della competitività e della crescita delle industrie e dei settori culturali e creativi europei. Contribuirà ad accelerare la ripresa di questi settori e a cogliere opportunità economiche non ancora sfruttate nei settori dell'architettura, del patrimonio culturale, del design, della moda, del cinema, della musica, dell'editoria, delle arti dello spettacolo e dei videogiochi

L'obiettivo della comunità "Cultura e creatività" è quello gettare le basi per un ecosistema europeo dell'innovazione basato sulla cultura e sulla creatività. Nello specifico la comunità dell'EIT prevede di:

- preparare i futuri imprenditori del settore attraverso programmi di educazione all'imprenditorialità,
- fornire sostegno alle imprese all'avanguardia attraverso servizi per la creazione e l'accelerazione d'impresa,
- fornire prodotti e servizi innovativi alle imprese,
- integrare i settori culturali e creativi nelle strategie di sviluppo regionale e locale.

Sono invitati a presentare idee e progetti per stimolare l'innovazione e lo sviluppo sostenibile nei settori culturali e creativi tutti i partner con interessi diretti o indiretti in questi settori, come le imprese, gli istituti di istruzione superiore, gli istituti di ricerca, le ONG, le città e le regioni. Il termine per presentare le proposte è fissato al 24 marzo 2022, mentre i partner selezionati saranno annunciati a giugno 2022.

FONTE e LINK al testo originale:

https://ec.europa.eu/commission/presscorner/detail/it/ip_21_5467