

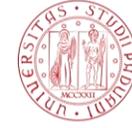


UNIONCAMERE  
VENETO



OSSERVATORIO  
PROFESSIONI  
DIGITALI E  
LAVORI IBRIDI

1222 · 2022  
800  
ANNI



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PADOVA

*d*SEA

Virtual Job Day 2022

**#VJD2022**

I lavori che ci (a)spettano

# Linee Guida per Verifica Apprendimento

marzo 2022

# L'idea di fondo

## I *Virtual Meeting* dei VJD2022

- **NON si addicono** ad una modalità di verifica dell'apprendimento tradizionale
  - ✓ I temi sviluppati, infatti, forniscono strumenti, modelli ed esempi che permettono a/alle studente di interpretare i cambiamenti in atto, ma non di *approfondire una disciplina specifica*
- **Per verificare l'apprendimento**, pertanto, possono essere utilizzate modalità come
  - ✓ Descrivere un fenomeno socio-economico
  - ✓ Analizzare l'evoluzione di un mestiere
  - ✓ Descrivere i contenuti di un mestiere e la sua evoluzione
  - ✓ Sviluppare un'idea di impresa

# L'idea di fondo

## Quali linguaggi utilizzare per la verifica dell'apprendimento

- Brevi saggi o tesine
- Video che *narrano* un cambiamento
- Infografiche
- Interviste a persone *esperte* con commento scritto
- Interviste a persone che svolgono *nuovi lavori* con commento scritto

## Come realizzare le verifiche

- Lavori individuali
- Lavori di gruppo

# L'idea di fondo

## Come adattare la *verifica* allo specifico contesto scolastico

- I temi indicati per ogni *Cantiere* possono essere sviluppati *ad hoc* in qualsiasi contesto scolastico, lasciando a/lle studente la possibilità di *declinare* il tema in modo da valorizzare le principali discipline che costituiscono il proprio percorso di studi.

# Cantiere Economia Circolare

Virtual Job Day 2022 | #VJD2022 | I lavori che ci (a)spettano

5

## Esempi di attività per verifica apprendimento

- Cosa significa *economia circolare*
  - ✓ Esempi di *riprogettazione* dei processi in ottica circolare
- Quali mestieri possono nascere con l'avvento dell'economia circolare
- In che modo le *tecnologie digitali* possono favorire la diffusione di modelli ispirati all'economia circolare
- Descrivere un caso aziendale che è stato riprogettato nell'ottica dell'economia circolare
- I nuovi mestieri
- ...

# Cantiere Agrifood

Virtual Job Day 2022 | #VJD2022 | I lavori che ci (a)spettano

6

## Esempi di attività per verifica apprendimento

- Le nuove tecniche di coltivazione
- La robotica applicata ai lavori *di maggior fatica* nel mondo agricolo
- La *blockchain* per la certificazione della qualità
- Come le tecnologie digitali possono aumentare la *qualità* dei prodotti
- La razionalizzazione nell'uso delle risorse naturali
- Visite alle *LIVE DEMO* del Competence Center del Nordest e relativa relazione scritta
- I nuovi mestieri
- ...

# Cantiere Fabbrica 4.0

## Esempi di attività per verifica apprendimento

- Il lavoro nella *fabbrica 4.0*
- Il lavoro e il robot collaborativo
- Come usare i dati *resi disponibili* dalle tecnologie digitali applicate a impianti e macchinari
- La stampa 3D e le attività di prototipazione: cosa cambia rispetto al passato
- Il controllo a distanza di impianti e macchinari
- I nuovi mestieri
- ...

# Cantiere Sistema Casa

## Esempi di attività per verifica apprendimento

- Cosa vuol dire *casa domotica*
- Qualità della vita domestica e nuove tecnologie digitali nelle abitazioni
- Risparmio energetico e *sustainable living*
- Cosa si intende per *Design for All* e come potrebbe cambiare la progettazione degli spazi domestici
- Come usare i dati *resi disponibili* dalle tecnologie digitali in casa
- I nuovi mestieri dell'impiantistica
- ...

# Cantiere Fashion, Retail e Lifestyle

Virtual Job Day 2022 | #VJD2022 | I lavori che ci (a)spettano

9

## Esempi di attività per verifica apprendimento

- Digitalizzazione e *nuova vita* dei negozi di prossimità
- I nuovi mestieri del *retail*
- Realtà aumentata ed esperienza d'acquisto nel mondo retaili
- Il *gaming* e il coinvolgimento del/le consumatore
- La robotica e la gestione della logistica
- ...

# Cantiere Turismi e Turisti

## Esempi di attività per verifica apprendimento

- Big Data nel turismo
- La *reputazione* dell'impresa turistica in mano al *giudizio* della clientela
- Dal turismo alla *Experience Industry*
- Il *turismo immersivo*
- Il fenomeno dello *slow tourism*
- I nuovi mestieri del turismo
- ....

# Cantiere Industria Creativa

Virtual Job Day 2022 | #VJD2022 | *I lavori che ci (a)spettano*

11

## Esempi di attività per verifica apprendimento

- Come è fatto il *Sistema Cultura* in Italia
- Creative Industries & Technologies: quali opportunità
- Blockchain e la protezione del diritto d'autore
- Libri e nuovi *strumenti* di comunicazione della cultura
- I nuovi lavori nella *filiiera della cultura*
- ...

# Cantiere Società Inclusiva

## Esempi di attività per verifica apprendimento

- Cosa si intende per *Società Inclusiva*
- Il *Design for All* e la società inclusiva
- Dagli SDGs alla società inclusiva: quali possibili strategie?
- Incremento dell'occupabilità e della partecipazione al mercato del lavoro delle persone maggiormente vulnerabili
- I mestieri per la società inclusiva
- ...



UNIONCAMERE  
VENETO



OSSERVATORIO  
PROFESSIONI  
DIGITALI E  
LAVORI IBRIDI

1222 · 2022  
800  
ANNI



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PADOVA

*d*SEA

Virtual Job Day 2022

**#VJD2022**

Documento a cura di Paolo Gubitta

Osservatorio Professioni Digitali e Lavori Ibridi, Università di Padova